

Spielregeln:

Gespielt wird nach den Regeln des Deutschen Fußball Bundes (DFB) mit folgenden Ausnahmen:

1. Spielfeld

Gespielt wird auf dem Kleinspielfeld am Campus Freudenberg. Die Spielfeldgröße beträgt ca. 22 x 44 Meter. Die Tore haben die Maße 2 x 3 Meter.

2. Ausrüstung

- Schuhe mit Nocken oder Multinocken. Eine Benutzung von Stollenschuhen ist grundsätzlich verboten!
- Schienbeinschoner werden empfohlen, sind aber nicht vorgeschrieben.
- Sofern die Spielbekleidung der beiden spielenden Mannschaften nicht eindeutig voneinander zu unterscheiden ist, muss die Heimmannschaft mit Leibchen spielen. Diese werden vom Hochschulsport gestellt.
- Die Spielbekleidung der Torhüter muss sich in der Farbe von den Spielbekleidungen der anderen Spieler im Team unterscheiden.

3. Nichtantritt eines Teams

Jede Mannschaft muss an jedem Spieltag mit einer vollständigen Mannschaft, also mindestens fünf Spielerinnen und Spielern, antreten. Tritt ein Team nicht oder mit weniger als fünf Spielerinnen und Spielern an, gilt für sie die Partie mit einem Spielstand von 3:0 als verloren. Dem Gegner werden demnach 3 Punkte und 3 Tore gutgeschrieben.

4. Aufstellung & Wechsel

Auf dem Feld stehen 4 Feldspieler und ein Torwart (4+1).

Aus- sowie Einwechslungen sind zu jeder Zeit während des Spiels möglich und müssen hinter der eigenen Torlinie durchgeführt werden. Der eingewechselte Spieler/ die eingewechselte Spielerin ist erst berechtigt das Spielfeld zu betreten, sobald der ausgewechselte Spieler das Spielfeld verlassen hat. Wird dies mehrfach nicht beachtet, kann vom Schiedsrichter eine Zeitstrafe von 2 Minuten (gelbe Karte) ausgesprochen werden (siehe Punkt 6: „Verwarnungen und Platzverweise“).

5. Nachmeldung von Spielern im Turnierverlauf

Eine Nachmeldung von Spielern ist grundsätzlich nur per E-Mail an den Hochschulsport möglich. Von den nachgemeldeten Spielern werden folgende Daten benötigt: Vor- & Nachname sowie Matrikelnummer bzw. Telefonnummer Beschäftigte.

6. Verwarnungen & Platzverweise

Es gibt gelbe Karten und rote Karten, wobei 2 gelbe Karten einer roten Karte entsprechen. Gelbe Karten werden mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten belegt. Die Mannschaft spielt für diese Zeit in Unterzahl.

Folgende Vergehen werden mit einer gelben Karte geahndet:

Ständiges Meckern, Ball wegschlagen, überhartes Einsteigen, Halten des Gegners, Zeitspiel.

Rote Karten haben den Ausschluss des Spielers / der Spielerin vom laufenden Spiel zur Folge. Die Mannschaft muss für den Rest des laufenden Spiels in Unterzahl weiterspielen.

Folgende Vergehen werden mit einer roten Karte belegt:

Beleidigungen des Schiedsrichters oder eines anderen Spielers, überhartes Einsteigen mit Inkaufnahme der Verletzung eines Gegenspielers, Grätsche von hinten oder Tätlichkeiten.

Alle Karten sind im Spielberichtsbogen einzutragen.

Je nach Härte des Vergehens bzw. der Tätlichkeit behält sich die Turnierleitung vor einen einzelnen Spieler oder sogar das gesamte Team von der Veranstaltung auszuschließen.

7. Freistoß & Strafstoß

Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt. Dies bedeutet, dass erst dann ein Tor erzielt werden kann, wenn ein zweiter Spieler den Ball berührt hat. Wenn der Ball ohne die zweite Berührung ins Tor gelangt, ist das Tor ungültig und für die gegnerische Mannschaft gibt es Abstoß vom Torwart.

Im Falle des absichtlichen Handspiels eines Feldspielers im eigenen Torraum oder des Begehens eines Fouls an einem gegnerischen Spieler im Torraum, hat der Schiedsrichter auf einen Strafstoß (7 Meter) für die gegnerische Mannschaft zu entscheiden.

8. Einwurf & Eckstoß

Geht der Ball ins Aus, so wird das Spiel mit einem Einwurf fortgesetzt.

Bei der Ausführung von Eckstößen muss die gegnerische Mannschaft mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein.

9. Torwart & Abstoß

Der Torwart darf den Straf- bzw. Torraum zu jeder Zeit verlassen. Verlässt er den Straf- bzw.

Torraum, so nimmt er den Status des "Feldspielers" ein.

Der Ball kann beim Abstoß durch Rollen, flachen Abstoß oder Werfen wieder ins Spiel gebracht werden. Der Abwurf durch den Torwart darf nicht ohne Bodenberührung über die Mittellinie erfolgen.

10. Abseits & Rückpassregel

Es wird ohne Abseits gespielt.

Die Rückpassregel ist ebenfalls aufgehoben.

11. Schiedsrichter

Schiedsrichter werden vom Hochschulsport Wuppertal gestellt.

Darüber hinaus muss jedes Team einen „Assistenten“ stellen. Dieser ist für das Abnehmen der Zeitstrafen sowie das Ausfüllen des Spielberichts zuständig.

12. Spielende

Das Spiel wird nach der vorgegebenen Spielzeit mit dem Abpfiff beendet. Es gibt keine Nachspielzeit.

Zusätzlich zu den Regeln möchten wir betonen, dass trotz des sportlichen Ehrgeizes und den damit verbundenen Emotionen der FairPlay-Gedanke und das sportliche Miteinander im Vordergrund steht.